# Jogo das Minas

# Objetivos do jogo:

- Combater o preconceito e estereótipos dando especial ênfase aos da sexualidade/afetividade;
- Desenvolver a capacidade orientação, coordenação, observação e memória;
- Testar o trabalho em patrulha, observando os outros e memorizando as sequências mais corretas;
- Construir chaves de leitura para as crianças, adolescentes e jovens sobre a sexualidade/afetividade e a relação com a fé.

F2; F3; F6; A1; A4; A5; C2; C6; C7; C8; E3; E8; I5; I6; S5; S6; S7; S8

Cada elemento da patrulha terá de percorrer o campo de minas até à outra margem (5 metros x 5 metros).

O campo está dividido por quadrículas de 30 cm por 30 cm.

O campo está marcado com números de 1 a 20.

Em cada espaço/quadrícula existe uma mina.

Os jogadores lançam o disco em simultâneo. A quadrícula onde cair o disco definirá o tipo de situação/resposta a dar. Para cada uma delas (quadrículas) está predefinida a mesma pergunta apresentada pelo dirigente.

O dirigente vai funcionar como moderador/árbitro e/ou impulsionador da resposta, bem como de alguma explicação adicional.

No final da atividade poderá haver oportunidade para se dialogar procurando chegar a uma espécie de "moral da história". Poderão ser acrescentadas novas questões adaptadas à realidade onde se insere o Agrupamento/secção.

A patrulha vencedora, será aquela que mais rápido estiver do lado oposto ao início do jogo.

A mina contém uma das seguintes situações / Resposta.:

A - "Zona segura";

B - "Resposta mais longa";

C - "Concordo / discordo";

D - "Dialoga";

E - "Passa a vez".

Número de vezes que ocorre cada uma das situações:

A - "Zona segura" - 2 vezes;

B - "Resposta mais longa" - 7 vezes

C - "Concordo / discordo" - 4 vezes

D - "Dialoga" - 5 vezes E - "Passa a vez" - 2 vezes

(20 situações no total)

Em suma, cada jogador lança um disco de madeira, redondo procurando acertar num número (de um a vinte). No espaço que acertar terá uma tarefa consoante a tabela que se apresenta.

A localização dos números e respetiva correspondência fica à responsabilidade do dirigente ou equipa de animação que criou a sua própria tabela.

Se acertar na quadrícula, o Chefe faz uma pergunta ou lança um desafio ao qual cada jogador deve dar a resposta correspondente. Caso não acerte em nenhuma quadrícula, terá uma segunda oportunidade para lançar.

O objetivo é que todos tenham a oportunidade de passar para a zona segura. Uns passarão sem responder e outros terão que manifestar a sua opinião sobre o tema.

Se o jogador não tiver nenhuma opinião ou não for capaz de a manifestar, poderá pedir ajuda a algum membro da sua patrulha, sendo que se o fizer regressa ao início do jogo.

Compete ao dirigente fazer a gestão do jogo evitando manifestar a sua opinião. Poderá e deverá complementar com alguma informação no momento da "Resposta Longa".

Na situação B - "resposta longa", pede-se que o elemento explique (troque por miúdos) a situação exposta ou que proponha uma solução para essa situação; poderá haver um complemento dado pelo dirigente de acordo com as propostas.



# Notas para "Resposta Longa"

(são pequenos apontamentos sobre o que se deve ou não pensar em como quebrar preconceitos e estereótipos): O estereótipo não corresponde à realidade (As atribuições de tarefas não estão sujeitas a um género, mas às qualidades da pessoa que o desempenha...);

Todas as tarefas ou aptidões atribuídas a homens ou mulheres poderão ser realizadas por qualquer um;

As habilidades na cozinha não correspondem a um género, mas às qualidades e aptidões da pessoa;

A organização e visão de conjunto são características que qualquer pessoa pode desenvolver mais; As mulheres, geralmente, são mais atentas aos pormenores; Os cargos de chefia devem ser realizados por quem melhor os conseguir desempenhar;

A cor da pele não pode ser motivo de discriminação;

A orientação sexual de cada pessoa não pode ser alvo de gozo ou de bullying; O homem e a mulher são iguais em dignidade, ou seja, merecem o mesmo respeito e tratamento;

As opções de crença não podem ser alvo de discriminação.

# Duração

30 minutos de jogo

Todos os elementos das patrulhas

## Pontuação

A patrulha vencedora, será aquela que mais rápido estiver do lado oposto ao início do jogo. Deve manter-se a equidade no número de participantes por patrulha

Sugere-se que o mesmo se realize com 2 patrulhas ou mais em simultâneo. Caso não seja possível, o mesmo é aplicado, mas sem competição entre os elementos da patrulha.

Giz / Marcador para chão Cartão com matriz (Localização das Minas) Lista com as questões e Notas para "Resposta Longa"



# Jogo das Minas

	<b>A</b>	<b>A</b>			
Os homens não choram.	As mulheres são piores a conduzir.	As mulheres têm um 6° sentido.	Os homens estão sempre à bulha.	O ser menino ou menina não tem nenhuma influência na expressão da forma como se vivencia a sexualidade.	Posso fazer tudo o que quero do meu corpo e da minha vida.
Porque sou livre, posso fazer o que bem me apetecer.	Os homens não se medem aos palmos.	"Pareces uma menina."	A mulher é melhor na cozinha.	Os homens têm maior visão de conjunto e, portanto, são mais organizados, mais planeadores	O lugar do homem é nas obras.
A mulher é mais atenta aos pormenores.	O Homem é mais capaz para cargos de chefia.	Não há outras opções a não ser homem e mulher.	O lugar da mulher é na cozinha.	As tarefas de casa devem ser da responsabilidade de ambos os membros do casal.	A homossexualidade não existe, é apenas uma doença ou invenção.
As crianças não devem realizar tarefas em casa pois trata-se de exploração infantil.	Cuidar das crianças pequenas é uma tarefa exclusiva da mãe.	O pai é que ganha dinheiro para a casa.	A cor da pele pode condicionar o futuro de uma pessoa.	Pode-se gozar com os outros por aquilo que gostam ou que fazem.	Tenho vergonha das minhas origens.
Quando terminar o Ensino Secundário não sei se serei capaz de ir estudar para a Universidade.	Acho que os outros têm dificuldade em entender as minhas crenças.	A cor da pele das pessoas mostra a sua sabedoria.	Gostava de conseguir manifestar mais facilmente as minhas opiniões enquanto cristão.	Sinto que poderia ser mais ouvido.	O meu aspeto físico incomoda-me.
Conheço alguém que sofre bullying por causa do seu aspeto.	Não preciso dos amigos pois são muito interesseiros.	Se eu fosse/tivesse nascido diferente, seria mais feliz" ou "teria uma vida melhor".	Acho que sou mais culto que os outros jovens da minha idade.	Sou mais inteligente do que aquilo que acham.	Os WC deveriam poder ser partilhados por todos, sem distinção homem/mulher.
Deveria ser obrigatório todos os questionários terem as opções de género "feminino", "masculino" e "outro".	A Igreja deveria ter um papel ativo na educação sexual dos jovens.	Qualquer homossexual que pretenda comungar deve fazê-lo.	Deveria ser permitido aos casais homossexuais casarem pela Igreja.	Deveria ser proibido fazer a transição sexual.	Não me perturba que um amiga tenha dois pais ou duas mães.
Considero-me um bom católico, no entanto, não participo muito frequentemente na eucaristia, e por isso sofro preconceito.	Como escuteiro do CNE, é mais importante viver a minha espiritualidade individual do que participar ativamente nas atividades da paróquia.	É importante que um padre não constitua família para se poder entregar por inteiro à sua comunidade.	O celibato é importante para que um padre desempenhe a sua função corretamente.	As marcas de roupa deveriam ter linhas neutras (sem identificarem ou se dirigirem a um género).	Não posso ser amigo/amiga de colegas que não tenham roupa de marca.
Não posso ser amigo/amiga de pessoas que não sejam do género masculino ou feminino.					

Zona Segura				
Zona de Passagem				
1	2	3	4	
5	6		8	
9	10	11	12	
13	14	15	16	
17	18	19	20	
Zona Proibida				
Zona de Lançamento				

ENTRE $\boldsymbol{L}$   $\boldsymbol{I}$   $\boldsymbol{N}$   $\boldsymbol{H}$   $\boldsymbol{A}$   $\boldsymbol{S}$ 

Zona Segura				
Zona de Passagem				
1	2	3	4	
5	6		8	
9	10	11	12	
13	14	15	16	
17	18	19	20	
Zona Proibida				
Zona de Lançamento				

Zona Segura  Zona de Passagem				
"Zona Segura"	Concordo / Discordo	Dialoga	Passa a vez	
Concordo / Discordo	Resposta + longa	Resposta + longa	Dialoga	
Resposta + longa	Dialoga	"Zona Segura"	Concordo / Discordo	
Dialoga	Concordo / Discordo	Dialoga	Resposta + longa	
Zona Proibida				
	Zona de L	ançamento		

Zona Segura				
Zona de Passagem				
Resposta + longa	Passa a vez	Resposta + longa	Resposta + longa	
"Zona Segura"	Concordo / Discordo	Dialoga	Passa a vez	
Concordo / Discordo	Resposta + longa	Resposta + longa	Dialoga	
Resposta + longa	Dialoga	"Zona Segura"	Concordo / Discordo	
Dialoga	Concordo / Discordo	Dialoga	Resposta + longa	
Zona Proibida				
Zona de Lançamento				























